Instrukcja do gry2

Zasady gry:

1. Gracze zaczynają z dowolnego pola i poruszają się na przemian zgodnie z ruchem wskazówek zegara o tyle pól, ile wypadnie na kostce.

2. Celem każdego gracza jest zebranie tylu różnych napisów/obrazków, ile liter jest w słowie KWIAT.

3. Na każdym polu kładziemy po jednym napisie/obrazku, który zabiera gracz kiedy na nim stanie, wtedy pole pozostaje puste.

4. Wejście na pole z obrazkiem pozwala graczowi zabrać odpowiadający rysunkowi napis/obrazek

5. Gdy nie ma już wolnych napisów/obrazków gracz nie bierze nic.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | |  |  | |
|  |  | | |  |  | |
|  |  | | |  |  | |
|  |  | | |  |  | |
| korzeń | |  | łodyga | | | słońce | |
| liść | |  | kwiat | | | ziemia | |
| woda | |  | ciepło | | | słupek | |
| pręcik | |  | **płatek korony** | | | kielich | |